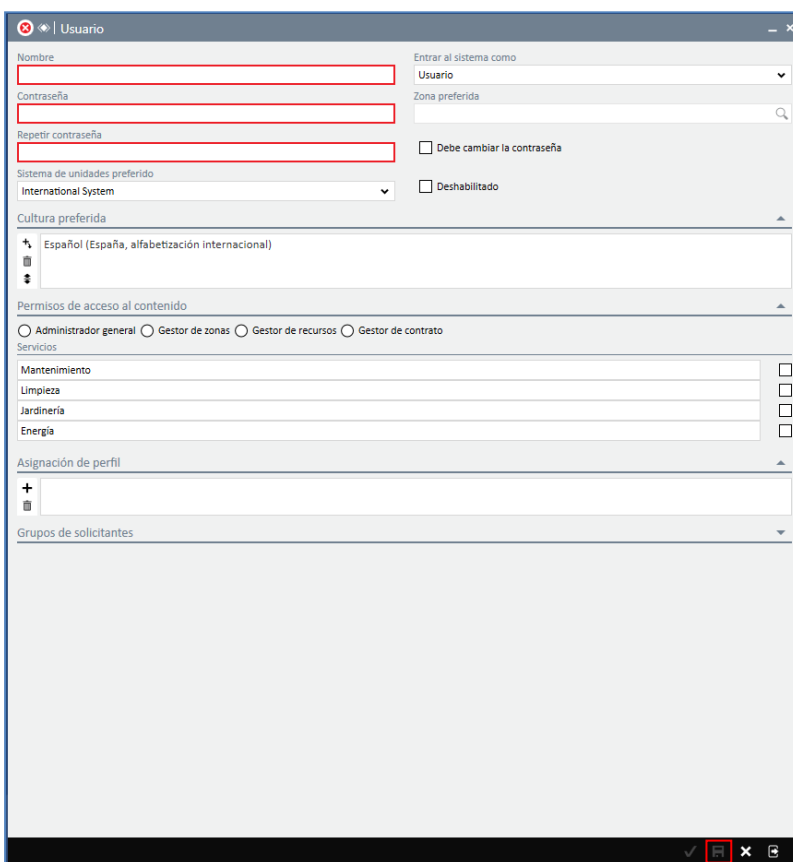
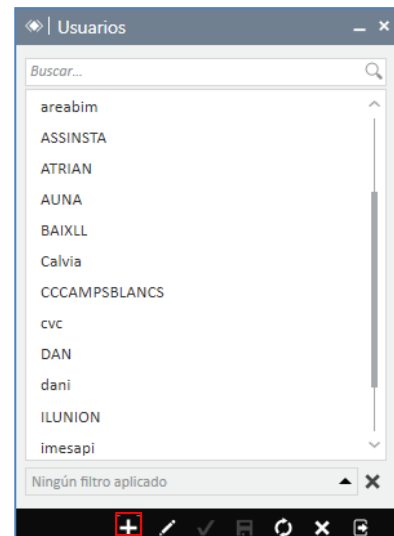


## COMO CREAR UN USUARIO (NET-23)

Para la creación de un usuario de la aplicación, debemos ir al menú y, en el apartado configuración, *clickar* en usuarios. Se nos abrirá la siguiente pantalla:

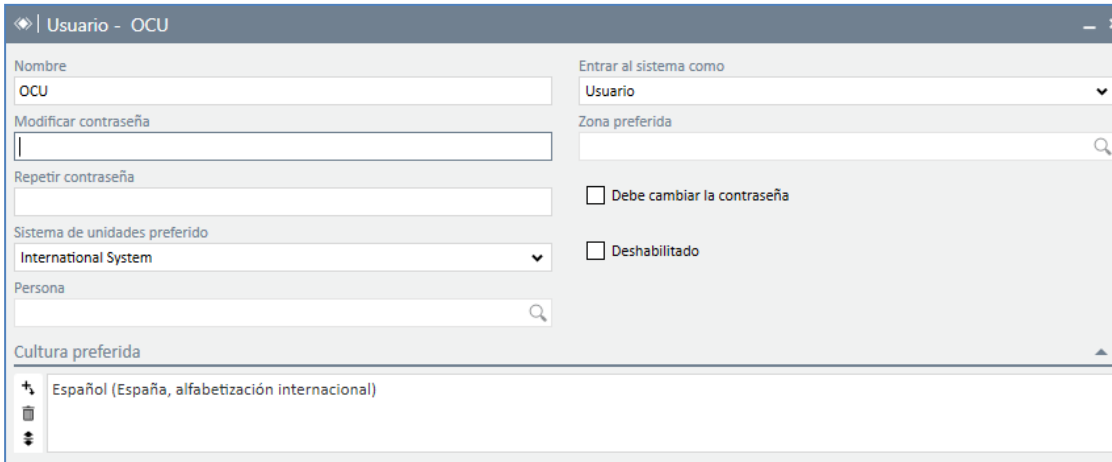
Una vez aquí, debemos *clickar* en el botón + (señalado en rojo). Se nos abrirá la ventana de definición del usuario, adjunta a continuación:

Esta ventana de definición de compone principalmente de 3 aspectos.

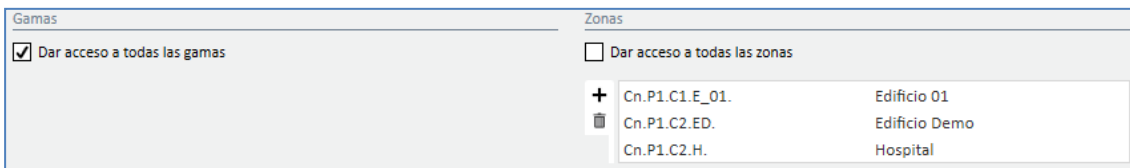
**-Identificación del usuario.** Aquí debemos indicar el nombre del usuario, su contraseña (si, posteriormente el usuario la quisiese modificar, se debería marcar el check de “Debe cambiar la contraseña”), como va a entrar al sistema (si como usuario, lector o solicitante) y la cultura preferida.

Un ejemplo podría ser el adjunto a continuación:



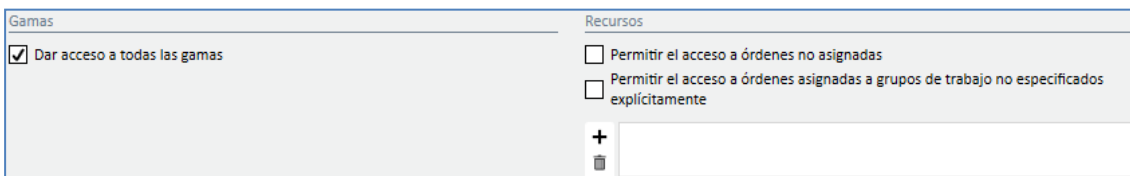
-**Que aspectos del programa puede ver el usuario.** Aquí se definirá que podrá gestionar el usuario. Aquí podemos marcar:

- 1) Administrador general: Si se le permite ver todo
- 2) Gestor de zonas: Debemos indicar a que gamas de mantenimiento tiene acceso, y a las zonas que se le desea dar acceso. Un ejemplo de este tipo podría ser:



Zonas	
<input type="checkbox"/> Dar acceso a todas las zonas	
+ Cn.P1.C1.E_01	Edificio 01
- Cn.P1.C2.ED.	Edificio Demo
+ Cn.P1.C2.H.	Hospital

- 3) Gestor de recursos: Debemos indicar a que gamas de mantenimiento tiene acceso, y las órdenes de trabajo que puede visualizar (las propias y, además, aquellas que no están asignadas o a grupos de trabajo no especificados específicamente.



Gamas	Recursos
<input checked="" type="checkbox"/> Dar acceso a todas las gamas	<input type="checkbox"/> Permitir el acceso a órdenes no asignadas
	<input type="checkbox"/> Permitir el acceso a órdenes asignadas a grupos de trabajo no especificados explícitamente
	+ [Empty field]
	- [Trash icon]

Además de saber que podrá gestionar el usuario, también debemos indicar que módulos o servicios puede gestionar (mantenimiento, limpieza, jardinería y/o energía).

-**Que puede hacer el usuario en la aplicación.** Aquí deberemos indicar (previamente mediante la creación de un perfil) si un usuario puede leer, crear, modificar o eliminar las diferentes funciones habilitadas por el programa.